



## *The Secret of Monkey Island*

**Lanzamiento original:** 1990

**Plataforma:** Varias

**Desarrollador:** LucasArts

**Genero:** Aventura

Una de las verdades más tristes de los videojuegos es que muchos de ellos no consiguieron ser especialmente divertidos. Pero hay uno que rompe con esa dinámica: *The Secret of Monkey Island*. Este juego de aventuras de capa y espada de LucasArts es una irónica historia de piratas con una narración sorprendentemente divertida, un memorable elenco de idiotas, puñaladas variadas y un agudo ingenio. Es, con diferencia, el mejor juego cómico que se ha hecho nunca.

Guybrush Threepwood ha llegado a la isla de Melee, en algún lugar del Caribe, para dedicarse al comercio pirata, un objetivo que le llevará a participar en las famosas Tres Pruebas: reunir una tripulación, comprar su propio barco y buscar el secreto epónimo que se oculta en la misteriosa

isla de Melee. Por el camino conocerá a unos canibales vegetarianos, a la tía buena irritable de la gobernadora Marley y a LeChuck, el terrorífico pirata fantasma que está enamorado de la gobernadora y tiene una debilidad fatal por la cerveza podrida.

En *The Secret of the Monkey Island* hay bromas cada dos por tres: desde duelos de insultos hasta burlas sobre las limitaciones de los juegos de ordenador. Pero quizá más importante que eso es la sensación ambiental del juego. Pocos mundos de los videojuegos son tan memorables como este, desde los paseos marítimos destartados de la isla de Melee, atrapados en una medianoche perpetua, hasta los cuarteles generales subterráneos de LeChuck, fervientes y repletos de lava. Muchos años después de que saliera al mercado, el estatus de clásico de *Monkey Island* no ha perdido nada de su gracia, y las actualizaciones —con una opción para jugar con los gráficos originales— se pueden encontrar para la Xbox Live Arcade, para los PC e incluso para el iPhone de Apple. **CD**